**Sistema de Gerenciamento para Escritórios de Advocacia**

Eric Mendes Souza

Maria Clara Rocha Coutinho da Silva

Samuel Ribeiro da Silva Lopes

Vinicius Gonçalves Basílio

SYSTEM DUCUMENT

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <dd/mmm/aa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4

1.4 Referências 4

1.5 Visão Geral 4

2. Representação Arquitetural 4

3. Metas e Restrições da Arquitetura 4

4. Visão de Casos de Uso 5

4.1 Realizações de Casos de Uso 5

5. Visão Lógica 5

5.1 Visão Geral 5

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura 5

6. Visão de Processos 5

7. Visão de Implantação 5

8. Visão da Implementação 5

8.1 Visão Geral 5

8.2 Camadas 6

9. Visão de Dados (opcional) 6

10. Tamanho e Desempenho 6

11. Qualidade 6

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

* 1. Finalidade   
       
     Este documento tem como finalidade apresentar uma visão abrangente do sistema desenvolvido através de conceitos da Engenharia de Software para representar as concepções que o software busca trazer. Portanto, será apresentado as decisões tomadas para o desenvolvimento do sistema através de diagramas, performance, qualidade e outros itens avaliados no percorrer do documento.
  2. Escopo   
       
     Este documento de Engenharia de Software se aplica ao Sistema Gerencial para Escritórios de Advocacia (SIGEA), que será desenvolvido pela equipe.
  3. Definições, Acrônimos e Abreviações   
       
     SIGEA – Sistema de Gerenciamento para Escritórios de Advocacia;
  4. Referências   
     -
  5. Visão Geral

# Representação Arquitetural

[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Da **Visão de Casos de Uso**, **Visão** **Lógica**, **Visão de Processos**, **Visão de** **Implantação** e **Visão de** **Implementação**, enumera as visões necessárias e, para cada visão, explica quais tipos de elementos de modelo ela contém.]

# Metas e Restrições da Arquitetura

As metas estipuladas pela equipe são: que o sistema seja utilizado para um melhor gerenciamento dos processos de um escritório de Advocacia, qual também visa uma melhor administração e compreensão dos seus funcionários, clientes, processos e arquivos, que serão registrados para uma melhor organização dentro do Sistema de Gerenciamento para Escritórios de Advocacia. Na questão de processamento, visamos que às ações realizadas pelo usuário sejam rápidas e consistente, evitando que haja falhas durante toda a utilização. Falhas identificadas e reportadas para o suporte, serão atendidas e resolvidas na melhor performance que a equipe possa realizar. No âmbito da segurança e privacidade foi pensado nas seguintes ferramentas sistema de login com usuário e senha, cadastramento de usuário único e exclusivo para o administrador. No quesito portabilidade, o sistema apresentado consegue ser aplicado em multiplataformas: em dispositivos móveis, o sistema disponibiliza um front-end, no qual apenas o apenas o administrador poderá acessar o painel administrativo e realizar ações como editar e excluir itens no banco de dados; para os desktops é disponibilizado o front-end e o back-end em que o administrador realiza a mesma função que nos aparelhos portáteis. Em relação a distribuição é previsto que o sistema já antes citado seja lançado para aparelhos comerciais que tiverem as seguintes linguagens Java e PHP

# Visão de Casos de Uso

Inicialmente o usuário assim que ele abre o aplicativo ele se depara com uma tela de login, assim que o login for realizado será redirecionado para a “tela de usuário” que possui

## Realizações de Casos de Uso

[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]

# Visão Lógica

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Apresente as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descreva suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

## Visão Geral

[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]

## Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.

Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]

# Visão de Processos

[Esta seção descreve a decomposição do sistema em processos leves (threads simples de controle) e processos pesados (agrupamentos de processos leves). Organize a seção em grupos de processos que se comunicam ou interagem. Descreva os modos principais de comunicação entre processos, como transmissão de mensagens e interrupções.]

# Visão de Implantação

[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) É incluído também um mapeamento dos processos da **Visão de Processos** nos nós físicos.]

# Visão da Implementação

[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e os subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]

## Visão Geral

[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes que mostre os relacionamentos entre as camadas. ]

## Camadas

[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]

# Visão de Dados (opcional)

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

# Tamanho e Desempenho

[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]

# Qualidade

[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: extensibilidade, confiabilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]